## Énoncé

Vous devez développer une application pour un des sujets proposés suivants :

* **Bibliothèque** avec prêts de livres et location de films et/ou de jeux
* **Magasin** avec panier d'achats, facturation et gestion d'approvisionnement
* **Concessionnaire** automobile avec gestion d'inventaire
* **Entreprise** avec gestion de la paye des employés et contracteurs
* **Bancaire** avec gestion de comptes de chèque, d'épargne et de crédit
* **Clinique** avec gestion de rendez-vous
* **Musée** avec gestion de vente de billets d'entrée

## À prendre en compte

L'ensemble du code de votre application devra couvrir la matière vue en classe tout au long de la session. L'idée du projet intra est de rassembler dans une même application tous les concepts de la programmation orientée objet qui ont étés vus dans le cours 420-2G4 Programmation orientée objet. Voici quelques éléments clés qui devront être présents dans votre application :

* De la modularisation (méthodes, avec ou sans paramètre) ;
* Des classes, des attributs et méthodes;
* Des instanciations d’objets et des collections d’objets (listes d’objets) ;
* De l’héritage et des associations entre classes;
* De la sérialisation/désérialisation;
* Sans oublier les compétences de base en programmation (respect des normes de programmation, commentaires et documentation, gestion d'exception (validation d’entrée), etc.)

## Auto-évaluation

À la fin de votre projet, vous devrez remplir un formulaire d’auto-évaluation selon les critères d’évaluation du projet.

## Démonstration/présentation

Vous devrez présenter votre projet intra à la 14 -ème semaine. Cette présentation devra refléter votre auto-évaluation et couvrir les différents éléments qui vous seront mentionnés ultérieurement.